



Promofit Games Extreme Force (10ª edição)

O Regulamento da competição **Promofit Games Extreme Force** é um documento orientador de toda a competição.

1. A competição

- A. É uma competição realizada paralelamente às Convenções da Promofitness;
- B. Nesta edição da competição irão existir cinco escalões:
 - i. Individual Masculino;
 - ii. Individual Feminino;
 - iii. Master Masculino;
 - iv. Master Feminino;
 - v. Equipas Mistas;
- C. A competição é organizada em duas fases distintas:
 - i. Fase de Qualificação;
 - ii. Fase Final.

2. Escalões

- A. Individual Masculino/Feminino:
 - i. Idade mínima 18 anos (à data das finais);
 - ii. Número mínimo de atletas inscritos por escalão: 60 /35.
 - iii. Número de atletas apurados por escalão: 50 /30;
- B. Master Masculino/Feminino:
 - i. Idade mínima 35 anos (à data das finais);
 - ii. Número mínimo de atletas inscritos por escalão: 25/12.
 - iii. Número de atletas apurados por escalão: 20/10;
- C. Equipas Mistas:
 - i. Idade mínima 18 anos (à data das finais);
 - ii. Número mínimo de atletas por equipa: 4 (2 atletas masculinos + 2 atletas femininos);
 - iii. Número máximo de atletas por equipa: 6 (3 atletas masculinos + 3 atletas femininos);
 - iv. Número mínimo de equipas inscritas: 30;
 - v. Número de equipas apuradas: 20;

NOTA: caso não haja atletas suficientes para cumprir a abertura do escalão, os atletas inscritos terão a possibilidade de alterar a sua inscrição para outro escalão.

3. Fases de Competição

- A. **Fase de Qualificação**: três desafios de qualificação durante duas semanas: De 01 de Março de 2017 até 15 de Março de 2017;
- B. **Fase Final**: 08 e 09 de Abril de 2017 (Sábado e Domingo) no Centro de Desportos e Congressos - Matosinhos; horário a designar.

4. Inscrições

- A. O valor da inscrição:
 - a) Data Limite De inscrição: 28 de Fevereiro de 2017
 - b) 20 € por atleta se a inscrição for para a competição por equipas ou individual;
 - c) Não há devolução do pagamento da inscrição.
- B. A inscrição deve ser efetuada através do site dos Promofit Games <http://promofitgames.com>, juntamente com as seguintes informações:
 - i. Nome Completo;
 - ii. Data de Nascimento;
 - iii. Escalão em que vai competir (no caso de participar enquanto equipa, deve indicar o nome da equipa);
 - iv. Comprovativo de Pagamento;
 - v. E-mail e respetivos contactos.

5. Qualificação/Apuramento

- A. Individuais Masculinos: serão apurados para a Fase Final os 50 atletas melhores classificados na Fase de Qualificação;
- B. Individuais Femininos: serão apurados para a Fase Final as 30 atletas melhores classificadas na Fase de Qualificação;
- C. Master Masculinos: serão apurados para a Fase Final os 20 atletas melhores classificados na Fase de Qualificação;
- D. Masters Femininos: serão apurados para a Fase Final as 10 atletas melhores classificadas na Fase de Qualificação;
- E. Equipas: serão apuradas para a Fase Final as 20 equipas melhores classificadas na Fase de Qualificação.
 - i. Durante a Fase de Qualificação a equipa deve submeter apenas um vídeo com 4 atletas (2 masculinos + 2 femininos) para que este seja válido;

6. Equipamento

- A. Não são permitidos:
 - i. Wrist Straps;
 - ii. Camisas/Fatos de Força (*Powerlifting*);
 - iii. Knees Wraps (*Powerlifting*).

Todos os acessórios cujo objetivo seja oferecerem vantagem competitiva na execução dos movimentos e não apenas a segurança do atleta.

Todos os acessórios não mencionados que ofereçam dúvidas devem ser autorizados pela organização.

7. Entrega e Validação de resultados (Fase de Qualificação)

- A. Os três desafios relativos à Fase de Qualificação serão apresentados no dia 1 de Março (Quarta-Feira) a partir das 12 horas;
- B. Cada Atleta/Equipa deve submeter os *links* dos vídeos e/ou resultados dos desafios até às 23:59 horas do dia 15 de Março (Quarta-Feira) através da plataforma no site <http://promofitgames.com>;

- C. O atleta pode ser avaliado através do envio do vídeo do desafio ou avaliado por treinador CF-L1 (O nome do treinador deve aparecer consoante o nome apresentado no diretório de treinadores da crossfit).
- D. O *link* de vídeo do respetivo desafio deverá conter a seguinte informação:
 - i. Primeiro e Último Nome do Atleta OU Nome da Equipa;
 - ii. Desafio;
 - iii. Nome avaliador
 - iv. Exemplo do Desafio 1: *JohnDoe_Desafio1_JohnMike*.
- E. O vídeo deverá ser colocado como “não listado” para que este não esteja acessível à pesquisa no youtube
- F. Os resultados comunicados por CF-L1 serão afixados como definitivos e inspecionados de forma aleatória. Nestes casos é sempre obrigatória a publicação do vídeo para resolução de reclamações. O envio de resultados sem publicação do vídeo será considerado nulo.
- G. No caso de ser solicitado um vídeo comprovativo a um atleta e este não o envie, ou o mesmo não tenha sido publicado dentro do prazo válido para a validação do respetivo desafio, o mesmo ficará sujeito à anulação do resultado submetido.
- H. Os resultados saem de forma provisória a partir das 12h00 do dia 21 de Março de 2017 (Terça-Feira) e de forma definitiva até 48h depois no dia 23 de Março de 2017 (Quinta-Feira);

8. Resultados (Fase de Final)

Na Fase Final da prova, cada atleta será ajuizado por pelo menos um juiz designado pela organização.

O resultado de um desafio será entregue pelo juiz ao secretariado para posterior validação; a decisão do juiz é soberana pelo que deve ser respeitada por todos os atletas.

É responsabilidade do atleta confirmar o resultado no final do desafio e assinar a folha do desafio. Se declinar este direito, o Head Judge assumirá este papel.

As classificações afixadas serão provisórias e passíveis de serem corrigidas.

9. Competição de Equipas

Este ponto apenas se refere às alterações realizadas na competição de Equipas.

A. Inscrição de Equipa:

- Número Mínimo de Atletas: 4 (2 atletas masculinos + 2 atletas femininos);
- Número Máximo de Atletas: 6 (3 atletas masculinos + 3 atletas femininos);
- São permitidas equipas com 5 elementos desde que existam no mínimo 2 elementos masculinos e 2 elementos femininos.
- Não será permitida a troca de atletas após o início da competição (fase de qualificação)

B. Fase de Qualificação:

- Serão apuradas para a Fase Final as 20 melhores equipas;
- Na Fase de Qualificação cada equipa realizará 3 desafios;
- Os desafios na Fase de Qualificação serão diferentes dos desafios individuais;
- Os desafios na Fase de Qualificação implicam que a equipa apresente, num único vídeo, a prestação de 4 elementos (2 masculinos + 2 femininos) da equipa;
- Os desafios poderão ser estilo estafeta ou poderão implicar a participação dos 4 elementos em simultâneo. **Independente do estilo de desafio, os 4 elementos devem estar visíveis no vídeo;**

- Nas equipas que têm mais que 4 atletas, apenas deverão selecionar 4 atletas para a realização dos desafios;

C. Fase Final

- Em cada desafio, a equipa só poderá apresentar 4 atletas;
- Para equipas que tenham mais que 4 atletas, podem substituir os atletas entre *WODS*;
- Na situação de um *WOD* ser constituído por mais que 1 desafio, a equipa não poderá substituir atletas.

10. Ajuizamento/Submissão de Resultados

A. Fase de Qualificação:

- i. É obrigatória a submissão do vídeo de prova por parte de cada atleta ou equipa, através da respetiva plataforma no site oficial da competição o resultado do desafio e respetivo *link* de vídeo para posterior visualização e validação por parte da organização;
- ii. A organização reserva-se ao direito de alterar o resultado de um atleta e/ou equipa caso se comprove que o resultado enviado não corresponde ao desempenho real do/a atleta.

B. Fase Final:

- i. Na Fase Final da prova Promofit Games, cada atleta/equipa será ajuizado por pelo menos um juiz designado pela organização;
- ii. O resultado de um desafio será entregue pelo juiz ao secretariado para posterior validação; a decisão do juiz é soberana pelo que deve ser respeitada por todos os atletas/equipas.

11. Protestos

- A. Fase de Qualificação: após a publicação da tabela classificativa, poderá ser realizado um protesto, via email, por parte do atleta à organização nas 24 horas seguintes.
- B. Fase Final: no caso do/a atleta/equipa não concordar com o resultado definido e/ou conduta de atleta/equipa/juiz, poderá ser realizado um protesto aos responsáveis da organização. Esse protesto terá o custo de 25€, sendo devolvido caso o atleta tenha razão no protesto apresentado.

12. Tabela Classificativa

- A. **Fase de Qualificação:** a tabela classificativa durante a Fase de Qualificação será dividida de acordo com os escalões existentes, os desafios realizados e a classificação geral.
- B. **Fase Final:** a tabela classificativa durante a Fase Final será dividida de acordo com os escalões existentes, os desafios realizados e a classificação geral. Será publicada a classificação do desafio e geral com a maior brevidade após a realização dos desafios. Após a realização de um desafio o/a atleta/equipa deverá confirmar o resultado através de uma assinatura no boletim de prova.
 - a) **Cut-Off:** existirão cortes na classificação.

13. Prémios

Individual Masculino:

1º Lugar: 500€

2º Lugar: 200€

3º Lugar: 100€

Individual Feminino:

1º Lugar: 500€

2º Lugar: 200€

3º Lugar: 100€

Master Masculino:

1º Lugar: 200€

Master Feminino:

1º Lugar: 200€

Equipas:

1º Lugar: 400€

2º Lugar: 200€

3º Lugar: 100€

Os atletas premiados receberão igualmente uma medalha de reconhecimento referente à 10ª edição dos Promofit Games Extreme Force.

O pagamento dos prémios monetários implica a entrega de um documento fiscal por parte do respetivo vencedor(a), como Ato Isolado ou “Recibo Verde” e é sujeito ao pagamento dos impostos em vigor.

14. Conduta do Atleta e Outros

- A. Todos os atletas inscritos têm que realizar a Fase de Qualificação;
- B. Existem cinco *Wildcards* e a organização reserva-se ao direito de entregá-los a quem considere adequado;
- C. A organização reserva-se ao direito de alterar o horário de provas;
- D. Todos os atletas deverão realizar a inscrição na prova até às datas limite estipuladas;
- E. No caso de serem qualificados para a Fase Final, deverão confirmar a sua participação à organização quando solicitados;
- F. Nos dois dias da Fase Final, todos os atletas deverão comparecer no secretariado para confirmar a sua presença na prova;
- G. Todos os atletas deverão comparecer aos briefings de prova (horários a designar);
- H. Na Fase Final da prova, os atletas serão chamados, junto à zona de aquecimento, para competir; no caso de o atleta não comparecer quando chamado, este não poderá realizar o desafio;
- I. Mau comportamento (insulto e/ou agressão a outro atleta, juiz e/ou voluntário) levará à desqualificação do atleta/equipa;
- J. A utilização de material não permitido levará à desqualificação do atleta/equipa;
- K. Todos os atletas deverão mostrar uma boa conduta desportiva, cumprindo com as regras e standards de movimento dos desafios e respeito por todos os membros da organização e atletas.