



## Promofit Games (13ª edição)

O Regulamento da competição **Promofit Games** é um documento orientador de toda a competição.

### 1. A competição

- A. É uma competição realizada paralelamente às Convenções da Promofitness;
- B. Nesta edição da competição irão existir sete escalões:
  - i. Elite Masculino;
  - ii. Elite Feminino;
  - iii. Master Masculino;
  - iv. Master Feminino;
  - v. Scaled Masculino;
  - vi. Scaled Feminino;
  - vii. Equipas Mistas;
- C. A competição é organizada em duas fases distintas:
  - i. Fase de Qualificação;
  - ii. Fase Final.

### 2. Escalões

- A. Elite Masculino/Feminino:
  - i. Serão permitidos atletas com data inferior aos 18 anos até ao limite mínimo de 16 anos caso apresentem uma autorização por escrito do encarregado de educação (à data das finais);
  - ii. Número mínimo de atletas inscritos por escalão: 60 /35.
  - iii. Número de atletas apurados por escalão: 50 /20;
- B. Master Masculino/Feminino:
  - i. Idade mínima 35 anos (à data das finais);
  - ii. Número mínimo de atletas inscritos por escalão: 35/12.
  - iii. Número de atletas apurados por escalão: 30/10;
- C. Scaled Masculino/Feminino:
  - i. Serão permitidos atletas com data inferior aos 18 anos até ao limite mínimo de 16 anos caso apresentem uma autorização por escrito do encarregado de educação (à data das finais);
  - ii. Número mínimo de atletas inscritos por escalão: 40 /20.
  - iii. Número de atletas apurados por escalão: 30 /10;
- D. Equipas Mistas:
  - i. Serão permitidos atletas com data inferior aos 18 anos até ao limite mínimo de 16 anos caso apresentem uma autorização por escrito do encarregado de educação (à data das finais);
  - ii. Número mínimo de atletas por equipa: 4 (2 atletas masculinos + 2 atletas femininos);
  - iii. Número máximo de atletas por equipa: 6 (3 atletas masculinos + 3 atletas femininos);
  - iv. Número mínimo de equipas inscritas: 30;
  - v. Número de equipas apuradas: 20;

#### NOTAS:

- O escalão de scaled se destina aos atletas com menor experiência de treino e de competição e queiram passar por um ambiente de competição saudável.

- Caso não haja atletas suficientes para cumprir a abertura do escalão, a organização pode viabilizar a competição diminuindo o prize money estabelecido para esse escalão. Os atletas inscritos terão a possibilidade de optar pela continuidade nesse escalão ou alterar a sua inscrição para outro escalão.
- Em nenhum momento haverá devolução do pagamento da inscrição.

### 3. Fases de Competição

- A. **Fase de Qualificação:** três desafios de qualificação durante duas semanas: De 01 de Outubro de 2018 até 15 de Outubro de 2018;
- B. **Fase Final:** 10 e 11 de Novembro de 2018 (Sábado e Domingo) no **Complexo Desportivo de Rio Maior**, em horário a designar.

### 4. Inscrições

- A. O valor da inscrição para a Fase de Qualificação:
  - i. 1ª Fase: até 01 de Outubro de 2018:  
15€ por atleta se a inscrição for para a competição por equipas ou individual;
  - ii. 2ª Fase: até 15 de Outubro de 2018  
20€ por atleta se a inscrição for para a competição por equipas ou individual;
  - iii. Não há devolução do pagamento da inscrição.
- B. O valor da inscrição para os atletas qualificados para a Fase Final:
  - i. Até 29 de Outubro de 2018:  
10€ por atleta se a inscrição for para a competição por equipas ou individual.
  - ii. Em caso de não pagamento o(a) atleta será substituído pelo(a) atleta qualificado(a) imediatamente a seguir na tabela de qualificação.
  - iii. Não há devolução do pagamento da inscrição.
- C. A inscrição deve ser efetuada através do site dos Promofit Games <http://promofitgames.com>, juntamente com as seguintes informações:
  - i. Nome Completo;
  - ii. Data de Nascimento;
  - iii. Escalão em que vai competir (no caso de participar enquanto equipa, deve indicar o nome da equipa);
  - iv. Comprovativo de Pagamento;
  - v. E-mail e respetivos contactos.

### 5. Sistema de Qualificação

Este ponto apenas se refere à forma como a qualificação irá decorrer.

- A. Todos os atletas participam na qualificação de forma individual.
- B. Cada equipa pode ter no máximo de 6 atletas inscritos (3 Masculinos e 3 Femininos).

Após submissão e avaliação dos scores, de forma individual, a seleção será feita pela seguinte forma:

- i. Elite: Passam às finais os 50/20 atletas Elite Masculinos/Femininos melhor classificados na tabela Geral;
- ii. Master: Passam às finais os 30/10 atletas Master Masculinos/Femininos melhor classificados na tabela Geral.

- iii. Equipas: Passam às finais as 20 equipas melhor classificadas;
  - a. A tabela de pontuação por equipas surge através do somatório de pontos dos 2 melhores atletas Masculinos e 2 melhores atletas Femininos inscritos pela equipa;
  - b. A pontuação dos atletas provém da tabela classificativa geral individual.
  - c. São permitidas equipas com 5 elementos desde que não excedam o número máximo de 3 atletas masculinos e/ou 3 atletas femininos.
- iv. Scaled: A categoria de Scaled terá uma classificação independente das restantes categorias, onde passam às finais os 30/10 atletas Scaled Masculinos/Femininos melhor classificados na tabela Scaled.

### 6. Fase Final (equipas)

- A. Em cada desafio, cada equipa só poderá apresentar 4 atletas;
- B. Para equipas que tenham mais que 4 atletas, podem substituir os atletas entre *WODS*;
- C. Na situação de um *WOD* ser constituído por mais que 1 desafio, a equipa não poderá substituir atletas.

### 7. Apuramento

- A. Elite Masculinos: serão apurados para a Fase Final os 50 atletas melhores classificados na Fase de Qualificação;
- B. Elite Femininos: serão apurados para a Fase Final as 20 atletas melhores classificadas na Fase de Qualificação;
- C. Master Masculinos: serão apurados para a Fase Final os 30 atletas melhores classificados na Fase de Qualificação;
- D. Masters Femininos: serão apurados para a Fase Final as 10 atletas melhores classificadas na Fase de Qualificação;
- E. Scaled Masculinos: serão apurados para a Fase Final os 30 atletas melhores classificados na Fase de Qualificação;
- F. Scaled Femininos: serão apurados para a Fase Final as 10 atletas melhores classificadas na Fase de Qualificação;
- G. Equipas: serão apuradas para a Fase Final as 20 equipas melhores classificadas na Fase de Qualificação.

### 8. Equipamento

- A. Não são permitidos:
  - i. Wrist Straps;
  - ii. Camisas/Fatos de Força (*Powerlifting*);
  - iii. Knees Wraps (*Powerlifting*).
  - iv. Todos os acessórios cujo objetivo seja oferecerem vantagem competitiva na execução dos movimentos e não apenas a segurança do atleta.
  - v. Todos os acessórios não mencionados que ofereçam dúvidas devem ser autorizados pela organização.

## 9. Entrega e Validação de Resultados (Fase de Qualificação)

- A. Os três desafios relativos à Fase de Qualificação serão apresentados no dia 01 de Outubro (Segunda-Feira) a partir das 12 horas;
- B. Cada Atleta deve submeter os *links* dos vídeos e/ou resultados dos desafios até às 23:59 horas do dia 15 de Outubro (Segunda-Feira) através da plataforma no site <http://promofitgames.com>;
- C. O/A atleta pode ser avaliado/a através do envio do vídeo do desafio ou avaliado por treinador CF-L1 (O nome do treinador deve aparecer consoante o nome apresentado no diretório de treinadores da crossfit).
- D. O *link* de vídeo do respetivo desafio deverá conter a seguinte informação:
  - i. Primeiro e Último Nome do/a Atleta OU Nome da Dupla/Equipa;
  - ii. Desafio;
  - iii. Nome avaliador
  - iv. Exemplo do Desafio 1: *JohnDoe\_Desafio1\_JohnMike*.
- E. O vídeo deverá ser colocado como “não listado” para que este não esteja acessível à pesquisa no youtube
- F. Os resultados comunicados por CF-L1 serão afixados como definitivos e inspecionados de forma aleatória. Nestes casos é sempre obrigatória a publicação do vídeo para resolução de reclamações. O envio de resultados sem publicação do vídeo será considerado nulo.
- G. No caso de ser solicitado um vídeo comprovativo a um atleta e este não o envie, ou o mesmo não tenha sido publicado dentro do prazo válido para a validação do respetivo desafio, o mesmo ficará sujeito à anulação do resultado submetido.
- H. Os Critérios de desempate serão as melhores classificações nos respetivos WOD's e de seguida os melhores resultados.

## 10. Comunicação dos Resultados (Fase de Qualificação)

- A. Serão divulgados os resultados, de forma provisória, no dia 23 de Outubro de 2018 (Terça-Feira) a partir das 12h00 e de forma definitiva até 48h depois, no dia 25 de Outubro de 2018 (Quinta-Feira);
- B. **Os atletas qualificados devem confirmar a sua presença por e-mail ([info@promofitgames.com](mailto:info@promofitgames.com)) até às 23h59 do dia 29 de Outubro (Segunda-Feira), anexando o comprovativo de inscrição para a fase final, no valor de 10 euros.**

## 11. Resultados (Fase de Final)

- A. Na Fase Final da prova, cada atleta será ajuizado por pelo menos um juiz designado pela organização.
- B. O resultado de um desafio será entregue pelo juiz ao secretariado para posterior validação; a decisão do juiz é soberana pelo que deve ser respeitada por todos os atletas.
- C. É responsabilidade do atleta confirmar o resultado no final do desafio e assinar a folha do desafio. Se declinar este direito, o Head Judge assumirá este papel.
- D. As classificações afixadas serão provisórias e passíveis de serem corrigidas.

## 12. Ajuizamento/Submissão de Resultados

### A. Fase de Qualificação:

- i. É obrigatória a submissão do vídeo de prova por parte de cada atleta, através da respetiva plataforma no site oficial da competição o resultado do desafio e respetivo *link* de vídeo para posterior visualização e validação por parte da organização;
- ii. A organização reserva-se ao direito de alterar o resultado de um atleta e caso se comprove que o resultado enviado não corresponde ao desempenho real do/a atleta.

### B. Fase Final:

- i. Na Fase Final da prova Promofit Games, cada atleta será ajuizado por pelo menos um juiz designado pela organização;
- ii. O resultado de um desafio será entregue pelo juiz ao secretariado para posterior validação; a decisão do juiz é soberana pelo que deve ser respeitada por todos os atletas e equipas.

## 13. Protestos

- A. Fase de Qualificação: após a publicação da tabela classificativa, poderá ser realizado um protesto, via e-mail, por parte do atleta à organização nas 24 horas seguintes.
- B. Fase Final: no caso do atleta ou equipa não concordar com o resultado definido e/ou conduta do/a atleta/equipa/juiz, poderá ser realizado um protesto aos responsáveis da organização. Esse protesto terá o custo de 25€, sendo devolvido caso o/a atleta e equipa tenha razão no protesto apresentado.

## 14. Tabela Classificativa

- A. Fase de Qualificação: a tabela classificativa durante a Fase de Qualificação será dividida de acordo com os escalões existentes, os desafios realizados e a classificação geral.
- B. Fase Final: a tabela classificativa durante a Fase Final será dividida de acordo com os escalões existentes, os desafios realizados e a classificação geral. Será publicada a classificação do desafio e geral com a maior brevidade após a realização dos desafios. Após a realização de um desafio o/a atleta e equipa deverá confirmar o resultado através de uma assinatura no boletim de prova.
  - i. **Cut-Off:** existirão cortes na classificação.

## 15. Prize Money\*

Elite Masculino:	Elite Feminino:	Equipas:	Master Masculino:	Master Feminino:
1º Lugar: 400€	1º Lugar: 400€	1º Lugar: 400€	1º Lugar: 200€	1º Lugar: 200€
2º Lugar: 200€	2º Lugar: 200€	2º Lugar: 200€		
3º Lugar: 100€	3º Lugar: 100€	3º Lugar: 100€		

\* Caso não seja atingido o número mínimo de atletas para cumprir a abertura de um determinado escalão, a organização poderá viabilizar a competição diminuindo o prize money estabelecido para esse escalão. Os atletas inscritos terão a possibilidade de optar pela continuidade nesse escalão ou alterar a sua inscrição para outro escalão. Em nenhum momento haverá devolução do pagamento da inscrição.

- Scaled Masculino e Feminino: Medalhas aos três melhores classificados de ambos os escalões.
- Os atletas premiados dos restantes escalões receberão igualmente uma medalha de reconhecimento referente à 13ª edição dos Promofit Games.

NOTA: O pagamento dos prémios monetários implica a entrega de um documento fiscal por parte do respetivo vencedor(a), como Ato Isolado ou “Recibo Verde” e é sujeito ao pagamento dos impostos em vigor.

### 16. Conduta do Atleta e Outros

- A. Todos os atletas inscritos têm que realizar a Fase de Qualificação;
- B. Existem cinco *Wildcards* e a organização reserva-se ao direito de entregá-los a quem considere adequado;
- C. A organização reserva-se ao direito de alterar o horário de provas;
- D. Todos os atletas deverão realizar a inscrição na prova até às datas limite estipuladas;
- E. No caso de serem qualificados para a Fase Final, deverão confirmar a sua participação à organização quando solicitados;
- F. Nos dois dias da Fase Final, todos os atletas deverão comparecer no secretariado para confirmar a sua presença na prova;
- G. Todos os atletas deverão comparecer aos briefings de prova (horários a designar);
- H. Na Fase Final da prova, os atletas serão chamados, junto à zona de aquecimento, para competir; no caso de o atleta não comparecer quando chamado, este não poderá realizar o desafio;
- I. Mau comportamento (insulto e/ou agressão a outro atleta, juiz e/ou voluntário) levará à desqualificação do atleta/equipa;
- J. A utilização de material não permitido levará à desqualificação do atleta/equipa;
- K. Todos os atletas deverão mostrar uma boa conduta desportiva, cumprindo com as regas e standards de movimento dos desafios e respeito por todos os membros da organização e atletas.